



PARTICIPA +

PLATAFORMA DE APRENDIZAGEM,
COLABORAÇÃO E PARTILHA

participamais.cm-maia.pt
2020/2021



Atividades



Aprendizagem



Tecnologia



Explorar



Comunicar



Descobrir

Plataforma de Aprendizagem, Colaboração e Partilha

A plataforma, destinada à comunidade educativa do 1.º Ciclo do Ensino Básico (alunos, docentes, coordenadores e encarregados de educação), proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias.

Este projeto pretende promover e desenvolver conhecimentos, competências e valores, que ajudam as crianças a desempenhar um papel ativo na comunidade, preparando-as para os desafios da sociedade atual.

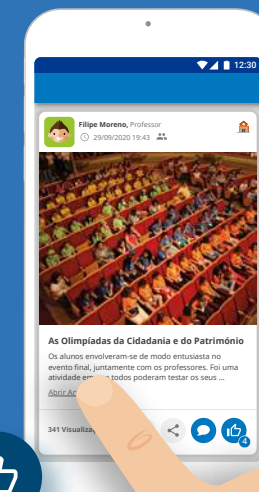


MURAL

REDE SOCIAL E COMUNITÁRIA

No mural, os docentes e os coordenadores podem partilhar ideias, projetos e experiências, de forma segura e interativa.

Os alunos conseguem partilhar as suas conquistas, descobertas e atividades desenvolvidas na plataforma. Todos os utilizadores podem interagir com "Gosto" e comentar os artigos publicados.



Partilhar



Comentar



Gostar

E@D

ENSINO A DISTÂNCIA

Através das diferentes funcionalidades E@D, a Plataforma pretende dar resposta às novas exigências do ensino, potenciando a comunicação entre professores, alunos e encarregados de educação.

Professores, alunos e encarregados de educação podem interagir, partilhar documentos e atividades, acompanhar o percurso do aluno, reunir por videoconferência, lecionar/participar em videoaulas. Tudo numa única Plataforma!

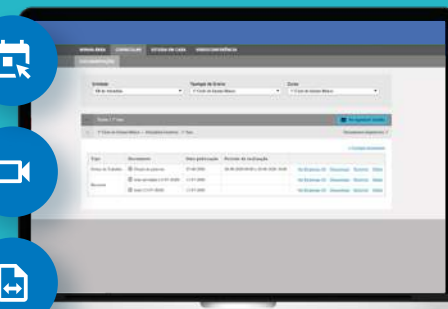
Agenda



Videoaula



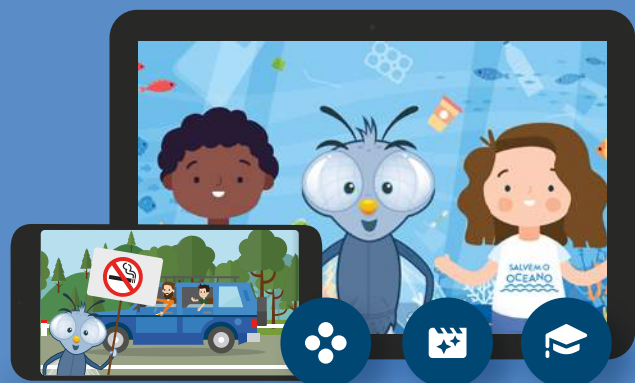
Partilha de trabalhos



CONTEÚDOS e JOGOS

RECURSOS EDUCATIVOS PROMOTORES DO SUCESSO ESCOLAR

Através de centenas de atividades multimédia dinâmicas, interativas e lúdicas, para serem utilizadas na escola e em casa, os alunos vão aprender ao seu ritmo e de forma criativa.



Atividade de temática "Oceano"

Jogos Animações Atividades



Educação para a Cidadania

APRENDE A SER UM CIDADÃO ATIVO!

Este projeto disponibiliza conteúdos e atividades, para explorar diferentes dimensões da Educação para a Cidadania. Neste sentido, os alunos vão ter a oportunidade de refletir sobre como as suas ações podem fazer a diferença.



Ed. Ambiental e Des. Sustentável



Educação para a Saúde



Segurança Rodoviária



Igualdade de Género



A Floresta



Oceano



Currículo Local

CONHECE A HISTÓRIA DO TEU CONCELHO!

A dimensão do Currículo Local está direcionada para o Património Local e para o Poder Local. Assim, os alunos vão descobrir a riqueza cultural do seu concelho, através da exploração de incríveis animações e jogos sobre os monumentos, as personalidades, as lendas e as tradições da sua comunidade local.



Património Cultural

Património Local

Poder Local



ATIVIDADES EM FAMÍLIA

"Hora do Conto", "Aprender Fazendo", "Oficina de Artes", "Cantinho das Atividades". Aqui as famílias podem explorar diversas atividades lúdicas de áreas como educação física, música, dança, expressão plástica, escrita, entre outras. Pretende-se proporcionar boas brincadeiras em família, seja a cozinhar, em movimento, a ler, a escrever ou a dramatizar.



AS OLIMPÍADAS DO CONHECIMENTO

RECUPERAÇÃO DE APRENDIZAGENS

"As Olimpíadas do Conhecimento", para o 3.º e 4.º anos, foram desenvolvidas especificamente para recuperar aprendizagens! Um jogo de tabuleiro... de peça em peça, de tema em tema, os alunos vão explorar os diferentes conteúdos de português, matemática e estudo do meio do ano curricular anterior. De uma forma apelativa, este jogo propõe a exploração, recuperação e consolidação das aprendizagens!

TESTA O TEU CONHECIMENTO

"Campeão das palavras", "Mestre dos cálculos", "Historiador imbatível" ... através de várias atividades interativas, os alunos vão resolver enigmas e explorar os conteúdos dos programas curriculares de português, matemática e estudo do meio. De uma forma lúdica e apelativa vão rever, recuperar e consolidar as aprendizagens!



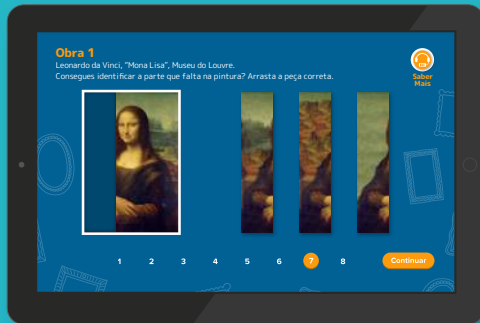
Português, Matemática e Estudo do Meio



DESAFIOS

PARTICIPA E JOGA!

“Que fruta ou hortícola é este?”, “À descoberta de museus!” e “Boas práticas, para cuidar do planeta!” são alguns dos desafios que serão lançados neste ano letivo! Estas atividades têm por base dias temáticos e surgem como instrumentos de divulgação e de consciencialização da comunidade educativa, apelando a uma sociedade mais solidária e participativa.



Desafio “À descoberta de museus!”



Desafio “Vamos salvar as abelhas”



Crachás
Especiais

CONCURSOS

DIVERTE-TE E GANHA!

“É tão bom estar de volta!”, “Mais fruta e hortícolas, pela tua saúde!” e “Máscaras ecológicas” são alguns dos concursos, disponíveis para as turmas e/ou as famílias. Com os concursos a comunidade educativa vai pôr à prova a sua criatividade e ganhar prémios! Estas atividades apelam a uma participação ativa e a uma maior responsabilização na construção da comunidade local.



Concurso “Máscaras ecológicas”



Concurso “Leguminosas no prato”



Ganha
Prémios

AS NOSSAS APPS



Mural



Educação para a Cidadania



Coleção
Preparação para as Provas



Mec



Mec

Coleção
My English Corner*



DISPONÍVEL NO
Google Play



Descarregar na
App Store

*Este produto apenas está disponível, para dispositivos móveis, na versão Android.



Mascotes “Gonçálinho” e “Maria Maia”

CENTRO DE SUPORTE A CLIENTES

juntospelaeducacao.lusoinfo.com
234 246 000

ENTIDADE PROMOTORA:



ENTIDADES FINANCIADORAS:

