



Projeto + Sucesso Escolar

Plataforma de Aprendizagem, Colaboração e Partilha

Proposta de implementação para o ano letivo 2020-2021
Educação Pré-escolar

<https://maissucesso.cm-pontedesor.pt/>

Promotor:



Financiado por:



Índice

1. O Projeto e a Plataforma	3
2. Recursos Educativos Multimédia	4
2.1 Bia e Kiko exploram o Português	5
2.2 Bia e Kiko exploram a Matemática	5
2.3 Bia e Kiko exploram o Mundo.....	6
2.4 Bia e Kiko exploram o Inglês	6
2.5 Biblioteca do Gigante	7
2.6 Atividades em Família.....	9
3. Concursos e Iniciativas	12
4. Plataforma de Ensino a Distância	13
5. Capacitação.....	14
6. Sessões online... à conversa com.....	15
7. Integração dos Projetos Educativos Municipais.....	16
8. Apoio técnico ao Projeto	16
9. Anexos	16

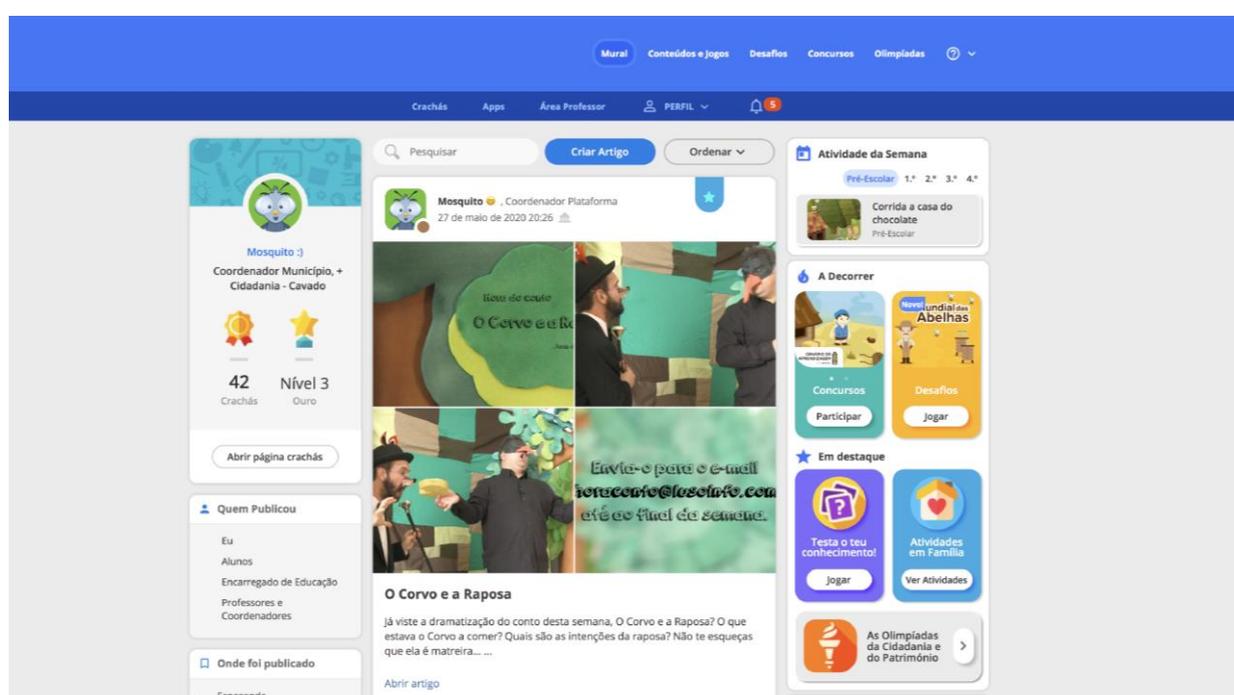
1. O Projeto e a Plataforma

O projeto proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias. A plataforma favorece a realização de atividades dinâmicas e lúdicas, envolvendo os diversos atores da comunidade educativa numa rede capaz de promover e desenvolver conhecimentos, competências e valores que ajudam as crianças a desempenhar um papel ativo na comunidade.

Vimos, deste modo, divulgar as novas funcionalidades e os novos conteúdos que estarão disponíveis na plataforma, no ano letivo 2020-2021.

O Projeto inclui os seguintes serviços:

- Implementação, configuração, gestão e monitorização da Plataforma;
- Conceção de Recursos Educativos Multimédia;
- Capacitação da Comunidade Educativa;
- Serviço de Apoio Técnico ao Projeto.



A Plataforma inclui as seguintes áreas:

- Mural - Rede Social e Comunitária;
- Conteúdos - Recursos educativos promotores do sucesso escolar;
- Concursos, Iniciativas e Desafios;
- Integração dos Projetos Educativos Municipais;
- Plataforma de Ensino a Distância.

Para conhecer, detalhadamente, as áreas e as funcionalidades da plataforma aceda ao **Manual de Apoio à Utilização da Plataforma**, em anexo.

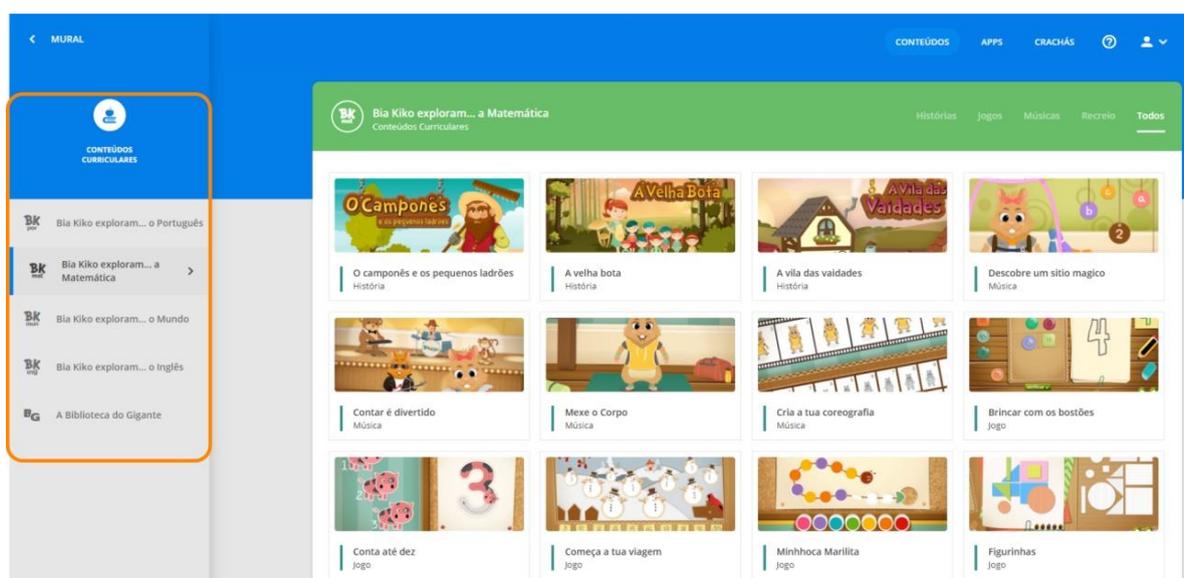
2. Recursos Educativos Multimédia

Nesta área estão disponíveis centenas de atividades multimédia, interativas e dinâmicas, desenvolvidas para a educação pré-escolar, para serem utilizadas no jardim-de-infância e em casa. Os conteúdos disponíveis na plataforma obedecem às orientações para a educação pré-escolar e enquadram-se no âmbito das brochuras para a educação pré-escolar da DGIDC.

Temas disponíveis na área dos Conteúdos:

- ✓ Bia Kiko exploram o Português;
- ✓ Bia Kiko exploram a Matemática;
- ✓ Bia Kiko exploram o Mundo;
- ✓ Bia Kiko exploram o Inglês;
- ✓ Biblioteca do Gigante;
- ✓ Atividades em Família.

Pode aceder aos **quadros detalhados dos conteúdos disponíveis na plataforma**, em **anexo**.



Coleção “Bia e Kiko exploram...”

A coleção “Bia e Kiko” motiva as crianças para uma prática educativa diversificada, integradora e socializadora, orientando os educadores e envolvendo as famílias no processo de aprendizagem.

Com a Bia e Kiko a sala transforma-se num mundo mágico, cheia de surpresas e de desafios incríveis, enquadrada no imaginário do universo infantil e povoada por personagens mágicas e divertidas que vão aliciar a curiosidade das crianças.

O que torna esta coleção tão especial?

- ✓ Atividades multimédia e jogos que criam ambientes de aprendizagem desafiantes;
- ✓ Histórias divertidas, com cenários mágicos e muitas aventuras, onde se aprende brincando;
- ✓ Espaços lúdicos e criativos com músicas e jogos de movimento.

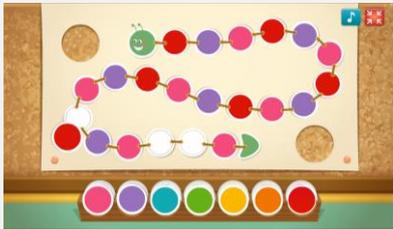
2.1 Bia e Kiko exploram o Português

Com este produto, a Bia e o Kiko partilham o prazer de conhecer histórias, sonhos e fantasias. Todas as atividades são apresentadas de forma criativa e apelativa, permitindo escutar, manipular e refletir sobre os sons da nossa língua. As crianças vão expressar-se através da música e dos gestos! Vão saltar, rodopiar, rir, cantar e brincar!

BIA E KIKO EXPLORAM O PORTUGUÊS	
Objetivos	Exemplo
<ul style="list-style-type: none">▪ Discriminação auditiva;▪ Consciência da palavra;▪ Consciência silábica;▪ Consciência intrassilábica;▪ Consciência fonémica;▪ Grafemas;▪ Discriminação e memória visual;▪ Grafismos e orientação espaço-temporal;▪ Entre outras.	

2.2 Bia e Kiko exploram a Matemática

Neste produto da coleção Bia e Kiko as crianças vão usufruir de cenários e de contextos idílicos onde os pequenos desafios surgem articulados com os diferentes conceitos de matemática. Pretende-se, com a diversidade de atividades apresentadas, influenciar o modo como as crianças vão construir a sua relação com a matemática, e assim, criar o gosto e a curiosidade por esta área.

BIA E KIKO EXPLORAM A MATEMÁTICA	
Objetivos	Exemplo
<ul style="list-style-type: none">▪ Classificação;▪ Ordenação;▪ Seriação;▪ Orientação espacial;▪ Reconhecimento de opostos;▪ Reconhecimento, comparação e designação de figuras geométricas;▪ Noção de número;▪ Reconhecimento e estabelecimento de relações e previsões - padrões;▪ Raciocínio lógico;▪ Contagem;▪ Correspondência a quantidades ou a algarismos;▪ Entre outras.	

2.3 Bia e Kiko exploram o Mundo

Este produto promove o início das aprendizagens nas ciências naturais e humanas. Através de situações de aprendizagem diversificadas e progressivamente mais complexas, a criança poderá compreender, representar e dar sentido aos fenómenos naturais que a rodeiam, poderá descobrir e explorar as várias surpresas que o mundo lhe oferece.

BIA E KIKO EXPLORAM O MUNDO	
Objetivos	Exemplo
<ul style="list-style-type: none">▪ Identificação e localização das diferentes partes do corpo;▪ Reconhecimento de sensações e sentimentos;▪ Noções de boas práticas de higiene oral e alimentar;▪ Identificação das características físicas e do modo de vida dos animais;▪ Reconhecimento da importância da separação de resíduos;▪ Nomeação das diferentes cores;▪ Identificação dos estados do tempo;▪ Distinção de unidades de tempo: semana, estações do ano, ano;▪ Entre outras.	 An illustration featuring a central blue character with a green leaf on its head. To its left and right are two orange animal characters. Below them are several white teeth of various shapes and sizes. The background is dark blue.

2.4 Bia e Kiko exploram o Inglês

Este projeto inovador estimula o desenvolvimento e a aprendizagem precoce da língua inglesa. Pretendemos assim garantir a maior autonomia da criança na exploração deste produto. É pedido que a criança repita as palavras à medida que vai avançando nas atividades multimédia, por forma a garantir que a parte oral seja também trabalhada, mesmo que a criança se encontre só, em pequeno grupo ou no jardim de infância. As atividades multimédia surgem com diferentes níveis de dificuldade, para aprender, recordar e rever as diferentes unidades.

BIA E KIKO EXPLORAM O INGLÊS	
Objetivos	Exemplo
<ul style="list-style-type: none">▪ Greetings: Hello, Bye-Bye, Welcome.▪ Numbers: 0-10.▪ Colours: pink, purple, orange, green, brown, white, grey, black, red, yellow, blue, rainbow.▪ Animals: pets, farm animals, wild animals.▪ Shapes: triangle, square, rectangle, circle, star, heart, oval.▪ Bugs: ant, snail, caterpillar, beetle, bee, spider, butterfly.▪ Praise words and expressions.	 An illustration showing five jars on a wooden shelf. Each jar is labeled with a number from one to five in English. Above each jar is a corresponding number (1, 2, 3, 4, 5) in a colorful, stylized font. The jars are yellow with red lids. The background is light blue.

2.5 Biblioteca do Gigante

A Biblioteca do Gigante oferece um ambiente rico de aprendizagem, com histórias interativas, jogos, músicas e muitas outras atividades. Neste espaço são proporcionados momentos de leitura e de audição de leitura de histórias, que suscitam a curiosidade e a imaginação das crianças, favorecendo uma exploração e interação reflexiva.

Os textos contêm várias personagens de clássicos da literatura infantil que se envolvem e interagem em diferentes situações, remetendo para a intertextualidade. O educador de infância poderá assim abordar, numa fase posterior, as obras literárias a que originalmente pertencem essas mesmas personagens. Para além de potenciar hábitos de leitura, pretende promover a exploração por parte das crianças, de cenários, imagens, personagens, ações.

O que o torna tão especial?

- ✓ Histórias interativas com atividades multimédia;
- ✓ Jogos multimédia, dinâmicos e apelativos;
- ✓ Oficina Criativa;
- ✓ Músicas divertidas e educativas.

BIBLIOTECA DO GIGANTE



HISTÓRIAS

Descrição	Exemplo
<ul style="list-style-type: none">▪ Neste espaço há momentos de leitura e de audição de leitura de histórias, que suscitam a curiosidade e a imaginação das crianças, favorecendo uma exploração e interação reflexiva.▪ Este espaço permite assim abordar, numa fase posterior, as obras literárias a que originalmente pertencem essas mesmas personagens.▪ Para além de potenciar hábitos de leitura, pretende promover a exploração por parte das crianças, de cenários, imagens, personagens, ações.	 



MÚSICAS

Descrição

- As músicas e as respetivas animações são inspiradas nas Histórias de Encantar e assim permitem rever as histórias e interagir com as personagens em diferentes contextos.

Exemplo



RECREIO

Descrição

- Espaço de criação livre de postais, marcadores de livros, entre outros materiais.

Exemplo



JOGOS

Descrição

- Os jogos desta área permitem o desenvolvimento da linguagem oral e a emergência da linguagem escrita. A maioria das atividades propostas são orais, propõem a discriminação de determinados sons e a identificação dos sons que constituem a palavra.
- Estas atividades favorecem o desenvolvimento da memória visual, da seriação, do conhecimento lexical, da consciência fonémica, da consciência da palavra e a apropriação da especificidade do código escrito.

Exemplo



2.6 Atividades em Família

Esta área é dedicada às famílias, com diversas atividades lúdicas. Aqui podem explorar áreas como educação física, música, dança, expressão plástica, escrita, entre outras. Pretende-se proporcionar boas brincadeiras em família, seja a cozinhar, em movimento, a ler, a escrever ou a dramatizar.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

ATIVIDADES EM FAMÍLIA

Oficina de Artes		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none">▪ Fazer Giz▪ Criar um cenário para uma história▪ Caça ao Gnomo▪ Pequenos Cadernos▪ Alimenta o Tubarão▪ Construção de casa de passarinhos	
Hora do Conto		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias	<ul style="list-style-type: none">▪ O Leão e o Rato▪ A Lebre e a Tartaruga▪ A Cigarra e a Formiga▪ O Corvo e a Raposa▪ O Leão e o Mosquito	

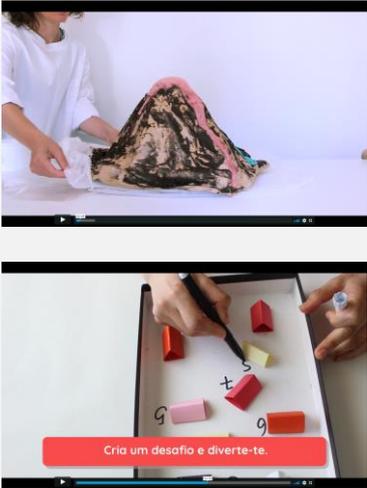
Cenários de Aprendizagem

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Guiões de atividades	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Histórias que Contam... “O feijão mágico do Gigante” ▪ Histórias que Contam... “O Camponês e os pequenos ladrões” 	

Cantinho das Atividadeas

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Guiões de atividades	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Calendário dos Afetos ▪ Calendário de Atividades ▪ A Biblioteca do Gigante ▪ Quem quer casar com a porquinha Mimi? ▪ O feijão mágico do Gigante ▪ A cigarra e a formiga ▪ Branca de Neve salva o príncipe ▪ O general e os soldados de papel ▪ Os meses do ano ▪ O flautista perdeu a flauta ▪ O rei Caramelo faz novas conquistas ▪ O corvo e a raposa ▪ Lulipa e Palilu entram em guerra ▪ O rato Jeremias está atrasado ▪ Os pirlampos invadem a biblioteca ▪ Rapunzel e o Carpinteiro Antunes ▪ As experiências da Bruxa Alexandra ▪ Dez livros desaparecem da biblioteca ▪ Uma história mágica ▪ As princesas ceboleiras ▪ Um lobo muito engraçado 	

Aprender Fazendo

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none">▪ Mini Basquetebol▪ Flippers▪ Yo-Yo▪ Apanha Bolas▪ Pássaro de Papel▪ Thaumatrope▪ Mini Foguetão▪ Lanterna de Sombras▪ Holograma▪ Submarino▪ Imagens Mágicas▪ Avião Fisga▪ Jogo das Argolas▪ Borboleta de papel▪ Carro Elástico▪ Pião▪ Ratinho Irrequieto▪ Sopra Bolas▪ Gotinha Corredora▪ Vulcão▪ Candeeiro de Lava▪ Carro Balão▪ Plasticina Caseira	 <p>The top video thumbnail shows a person in a white shirt painting a model of a volcano. The bottom video thumbnail shows hands using colorful clay to create a car on a whiteboard with letters and numbers. A red banner at the bottom of the second video reads "Cria um desafio e diverte-te."</p>

3. Concursos e Iniciativas

Ao longo do ano letivo, serão lançados diversos concursos e iniciativas que promovam a participação ativa da comunidade educativa. Cada concurso/iniciativa terá um regulamento para auxiliar e informar os participantes sobre as características dos trabalhos a submeter (definição, contexto, objetivos e prazos a cumprir).

Os **Concursos e as Iniciativas Nacionais**, promovidos pela *Lusoinfo Multimédia*, estarão disponíveis para toda a comunidade educativa.

NOVOS CONCURSOS E INICIATIVAS 2020-2021	
Temáticas	Exemplos
Cenário de Aprendizagem	
Decorações de Natal	
Cenário de Aprendizagem II	
Máscaras ecológicas	
Cenário de Aprendizagem III	
As famílias são todas especiais!	

Os **Concursos e as Iniciativas Municipais** são apoiados e promovidos pela Câmara Municipal. A nomeação dos trabalhos vencedores decorrerá através de votação e/ou da avaliação de um júri, nomeado para o efeito. Os prémios serão definidos em colaboração com a Câmara Municipal.

4. Plataforma de Ensino a Distância

A Plataforma de Ensino a Distância é um local virtual, destinada a alunos, educadores de infância e encarregados de educação pertencentes a este município.

Nesta plataforma, os alunos podem aceder a conteúdos disponibilizados pelos respetivos educadores de infância, bem como estes últimos podem realizar reuniões com a comunidade educativa, mantendo algumas das dinâmicas do ensino presencial, nomeadamente a realização de aulas.

A Plataforma disponibiliza, entre outros, os módulos: **Documentação Curricular** e **Videoconferência**.

O módulo **Documentação Curricular** permite a partilha de documentos do educador de infância para a turma, grupo de alunos e/ou aluno e a respetiva resposta por parte destes.

The screenshot shows the 'Documentação Curricular' interface. At the top right, it displays the time '15:38 | 29/05/2020', the user 'prof. 1215465', and a profile icon. The navigation bar includes 'MINHA ÁREA', 'CURRICULAR' (selected), 'ESTUDA EM CASA', and 'VIDEOCONFERÊNCIA'. Below this, the 'DOCUMENTAÇÃO' section is active. It features three dropdown menus: 'Entidade' (Escola Transferidos), 'Tipologia de Ensino' (1º Ciclo do Ensino Básico), and 'Curso' (1º Ciclo do Ensino Básico). A table lists available documents for the 'Turma Demonstração 1º Ano' class, with a 'Ver Agenda de Trabalho' button. The table has four rows, each representing a subject and the number of available documents.

Turma Demonstração 1º Ano	Ver Agenda de Trabalho
> 1º Ciclo do Ensino Básico — Artes - 1º Ano	Documentos disponíveis: 8
> 1º Ciclo do Ensino Básico — C. Curricular - 1º Ano	Documentos disponíveis: 6
> 1º Ciclo do Ensino Básico — Educação Física e Desporto - 1º Ano	Documentos disponíveis: 2
> 1º Ciclo do Ensino Básico — Música - 1º Ano	Documentos disponíveis: 3

O módulo **Videoconferência** possibilita que, de forma remota, os educadores de infância ministrem as suas aulas e os alunos participem. Do mesmo modo, permite que os educadores de infância realizem reuniões com o corpo docente ou com os encarregados de educação.

The screenshot shows the 'Videoconferência' interface. At the top right, it displays the time '15:58 | 29/05/2020', the user 'prof. 1215465', and a profile icon. The navigation bar includes 'MINHA ÁREA', 'CURRICULAR', 'ESTUDA EM CASA', and 'VIDEOCONFERÊNCIA' (selected). Below this, the 'AGENDA' section is active. It features four dropdown menus: 'Entidade' (Escola Transferidos), 'Curso' (1º Ciclo do Ensino Básico), 'Subcurso' (1º Ciclo do Ensino Básico), and 'Turma' (Turma Demonstração). Below the filters is a calendar for the month of 'Março'. The calendar shows a grid with days from Sunday to Saturday. A green event is scheduled for Wednesday, 4th of March, at 10:00, titled 'Aula Estudo do Meio'. Navigation buttons for 'Mês', 'Semana', 'Dia', and 'Lista' are visible at the top right of the calendar.

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
1	2	3	4 10:00 Aula Estudo do Meio	5	6	7

5. Capacitação

No próximo ano letivo, tendo em consideração a incerteza da modalidade de ensino (presencial, a distância ou misto) e no sentido de dar resposta aos novos desafios que o ensino coloca a toda a comunidade educativa, propomos a dinamização de sessões presenciais e/ou sessões online e síncronas.

O principal objetivo é capacitar a rede educativa do município na implementação do projeto e na integração das TIC – Tecnologias de Informação e Comunicação (adquiridas no âmbito do projeto, em contexto escolar e familiar) no processo de ensino-aprendizagem.

Do mesmo modo, pretendemos apoiar a utilização da plataforma e envolver os agentes educativos no desenvolvimento de atividades, a partir dos conteúdos da plataforma.

CAPACITAÇÃO	
Ação de Capacitação	<ul style="list-style-type: none">• Modalidade Ações de Curta Duração• Sessões presenciais e/ou sessões online e síncronas• Duração: 3 horas• Número de ações a definir pelo Município

6. Sessões online... à conversa com...

Tendo em consideração o panorama de ensino a distância ou modelo híbrido, de modo a apoiar os educadores de infância, os encarregados de educação, os técnicos de municípios e, de forma indireta, os alunos, iremos alargar a Iniciativa “Sessões online... à conversa com...” a outros oradores experientes na área da educação.

Assim sendo, pretendemos continuar com a dinamização das sessões online, abordando temáticas que se revelem oportunas e úteis para atuar nesta nova realidade.

SESSÕES ONLINE... À CONVERSA COM...

Temas	Exemplo
Segurança na utilização da Internet	 <p>Cartaz de sessão online sobre segurança na utilização da Internet. O cartaz é de cor roxa e apresenta o seguinte texto: '#1 SESSÕES ONLINE_ ENSINO A DISTÂNCIA', 'À Conversa Com... VAMOS FALAR SOBRE CRIANÇAS E INTERNET?', 'Dicas para um uso saudável e responsável', 'TERESA SORIA CASTRO', 'Doutorada em Tecnologia Educativa', 'UNI-ICNOVA e membro EU Kids Online', e o logótipo da lusoinfo multimédia editora.</p>
Oficina de Artes – Atividades Plásticas e Lúdicas	 <p>Cartaz de sessão online sobre a importância das atividades plásticas e lúdicas em tempos de quarentena. O cartaz é de cor azul e apresenta o seguinte texto: '#6 SESSÕES ONLINE_ ENSINO A DISTÂNCIA', 'À Conversa Com... A IMPORTÂNCIA DAS ATIVIDADES PLÁSTICAS E LÚDICAS EM TEMPOS DE QUARENTENA', 'Dicas para a criação de momentos de partilha artísticos', '28 de maio 16h30 1º CICLO', 'ANA DE MESQUITA GUIMARÃES', 'Artista e Criadora de Conteúdos, Formadora, Professora', e o logótipo da lusoinfo multimédia editora.</p>
Cenários de Aprendizagem	 <p>Cartaz de sessão online sobre cenários de aprendizagem. O cartaz é de cor amarela e apresenta o seguinte texto: '#7 SESSÕES ONLINE_ ENSINO A DISTÂNCIA', '2 de junho 17h00', 'Pré-Escolar', 'À Conversa Com... CENÁRIO DE APRENDIZAGEM', 'Adília Faria', 'Mestrado e Doutoramento em Estudos de Ciência', 'Tecnologias de Informação e Comunicação', 'Má-graduação em Gestão de Bibliotecas Escolares', 'Professora Bibliotecária', e o logótipo da lusoinfo multimédia editora.</p>

7. Integração dos Projetos Educativos Municipais

Através da plataforma, será possível disponibilizar atividades no âmbito dos projetos de intervenção multidisciplinar, nos estabelecimentos do pré-escolar, dinamizados pelas equipas do município.

Assim, atendendo à necessidade de adaptação às mudanças no ensino, na interação e acompanhamento dos alunos em ambiente escolar, devido à pandemia COVID-19, as equipas podem dinamizar os projetos a distância, ou presencialmente e a distância.

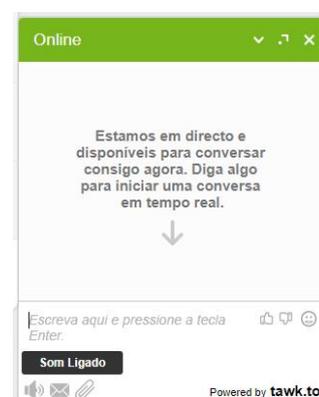
Nesta área, podem ficar acessíveis documentos orientadores da prática pedagógica do Município, propostas de atividades e vídeos.

8. Apoio técnico ao Projeto

A *Lusoinfo Multimédia* disponibiliza um serviço de apoio técnico à comunidade educativa que utiliza a Plataforma.

Para solicitar o apoio técnico utilize uma das seguintes formas:

- *chat online* disponível na Plataforma (dias úteis, das 9h às 12h30 e das 14h às 18h);
- contacto telefónico - 229 428 612 ou 938 111 886;
- submetendo o pedido através do email - geral@lusoinfo.com.



9. Anexos

Pode aceder aos seguintes anexos que complementam o documento.

- Manual de Apoio à Utilização da Plataforma, em <https://lusoinfo.com/manual-preescolar.pdf>
- Quadros detalhados dos conteúdos, em <https://lusoinfo.com/conteudos-preescolar.pdf>