



Projeto + Sucesso Escolar

Plataforma de Aprendizagem Colaboração e Partilha

Proposta de implementação para o ano letivo 2020-2021
1.º Ciclo

<https://maissucesso.cm-pontedesor.pt/>

Promotor:



Financiado por:



Índice

| | |
|--|-----------|
| 1. O Projeto e a Plataforma | 3 |
| 2. Recursos Educativos Multimédia | 4 |
| 3. Novos Recursos Educativos Multimédia | 7 |
| 4. As Olimpíadas do Conhecimento | 8 |
| 5. Desafios | 11 |
| 6. Concursos e Iniciativas | 12 |
| 7. Plataforma de Ensino a Distância | 13 |
| 8. Capacitação..... | 14 |
| 9. Sessões online... à conversa com..... | 15 |
| 10. Integração dos Projetos Educativos Municipais | 16 |
| 11. Apoio técnico | 16 |
| 12. Anexos..... | 16 |

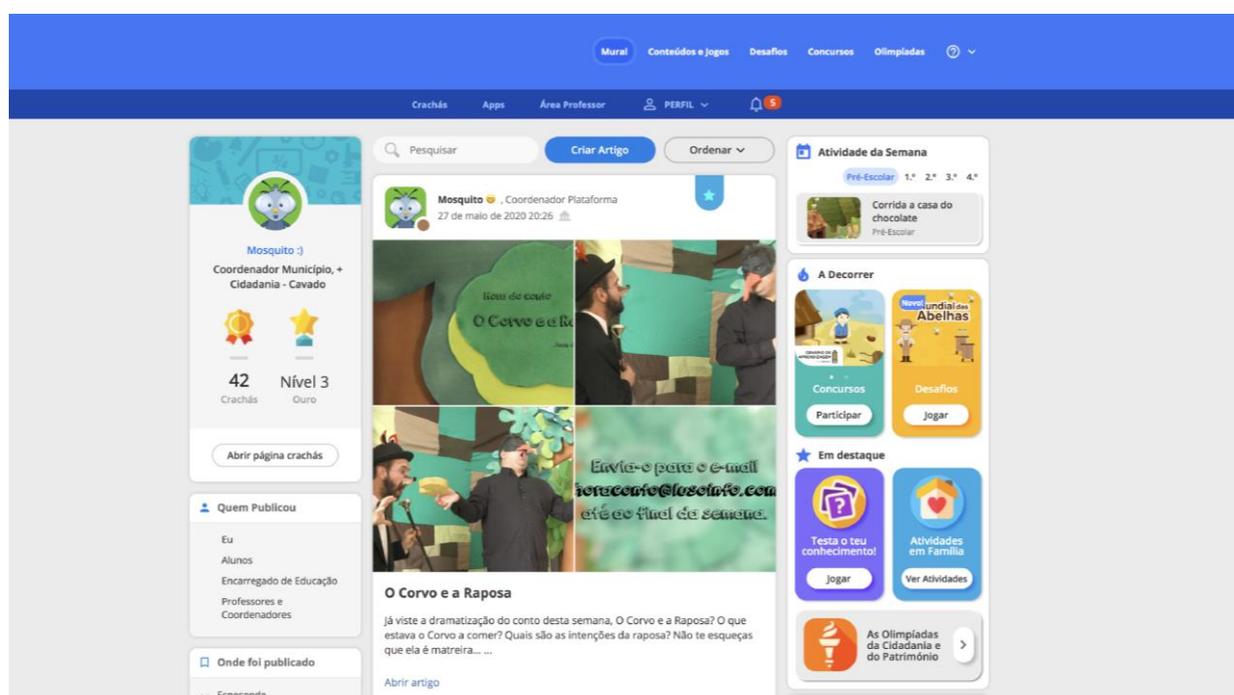
1. O Projeto e a Plataforma

O projeto proporciona um ambiente de aprendizagem rico em tecnologia, facilitador da aprendizagem, do trabalho colaborativo e da partilha de ideias. A plataforma favorece a realização de atividades dinâmicas e lúdicas, envolvendo os diversos atores da comunidade educativa numa rede capaz de promover e desenvolver conhecimentos, competências e valores que ajudam as crianças a desempenhar um papel ativo na comunidade.

Vimos, deste modo, divulgar as novas funcionalidades e os novos conteúdos que estarão disponíveis na plataforma, no ano letivo 2020-2021.

O Projeto inclui os seguintes serviços:

- Implementação, configuração, gestão e monitorização da Plataforma;
- Conceção de Recursos Educativos Multimédia;
- Capacitação da Comunidade Educativa;
- Serviço de Apoio Técnico ao Projeto.



A Plataforma inclui as seguintes áreas:

- Mural - Rede Social e Comunitária;
- Conteúdos - Recursos educativos promotores do sucesso escolar;
- Concursos, Iniciativas e Desafios;
- Integração dos Projetos Educativos Municipais;
- Plataforma de Ensino a Distância.

Para conhecer, detalhadamente, as áreas e as funcionalidades da plataforma aceda ao **Manual de Apoio à Utilização da Plataforma**, em anexo.

2. Recursos Educativos Multimédia

Na plataforma, estão disponíveis centenas de atividades multimédia, interativas e dinâmicas, desenvolvidas para o 1.º Ciclo do Ensino Básico, de modo a serem utilizadas na escola e em casa. Os alunos vão aprender ao seu ritmo e de forma criativa.

Pode aceder aos **quadros detalhados dos conteúdos disponíveis na plataforma**, em **anexo**.

Principais temáticas disponíveis na área “Conteúdos e Jogos”

- Educação para a Cidadania
- Conteúdos Curriculares
- Atividades em Família
- Currículo Local

De seguida, é apresentado um quadro geral, com as temáticas dos conteúdos explorados na plataforma.

EDUCAÇÃO AMBIENTAL E DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

Água
Biodiversidade
Energia
Resíduos
Consumo
Alterações Climáticas
Grandes Jogos



EDUCAÇÃO PARA A SAÚDE

Alimentação Saudável
Os Superpoderes dos Alimentos
Mais Fruta e hortícolas
Sê ativo
Grandes Jogos



SEGURANÇA RODOVIÁRIA

Circular em segurança a pé



IGUALDADE DE GÉNERO

Igual participação de todas e de todos

Infografia sobre Igualdade de Género. Título: Igual participação de todas e de todos! Igualdade de Género. Descrição: Vamos falar sobre Igualdade Infografia.

A FLORESTA

Como é a Floresta em Portugal Continental?

Infografia sobre a Floresta em Portugal Continental. Título: Como é a Floresta em Portugal Continental? A floresta. Conteúdo: Descubrir a Floresta com... O Ouriço-Cacheiro Infografia; Descubrir a Floresta com... O Açor Infografia; Descubrir a Floresta com... As Árvores Infografia; Obrigado Árvores Infografia.

OCEANO

Poluição do Oceano

Infografia sobre Poluição do Oceano. Título: Poluição do Oceano Oceano. Conteúdo: A Importância do Oceano Infografia; Uma nova espécie no oceano - Parte 1 Infografia; Uma nova espécie no oceano - Parte 2 Infografia; Uma ilha de lixo! Infografia.

VAMOS CONTAR UMA HISTÓRIA!

Uma revolução na Escola
O Duende Coscuvilheiro

Atividades para contar histórias. Título: Vamos contar uma história! Grandes histórias escritas por gente pequenat. Conteúdo: Uma revolução na Escola Atividade; O Duende Coscuvilheiro Atividade.

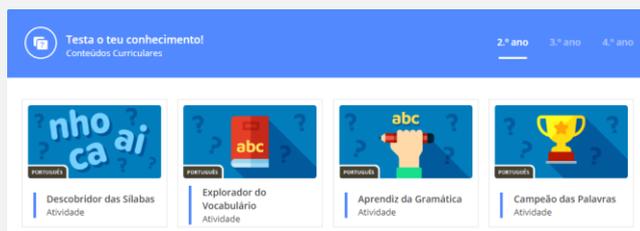
ATIVIDADES EM FAMÍLIA

Oficina de Artes
Hora do Conto
Cantinho das Atividades
Aprender Fazendo

Atividades em família. Título: Oficina de Artes Atividades em Família. Conteúdo: Fazer Glz pdf; Fazer Glz Infografia; Criar um cenário para uma história pdf; Criar um cenário para uma história Infografia.

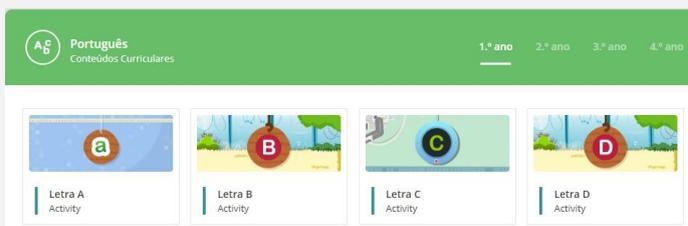
TESTA O TEU CONHECIMENTO

Português
Matemática
Estudo do Meio
(2.º, 3.º e 4.º anos)



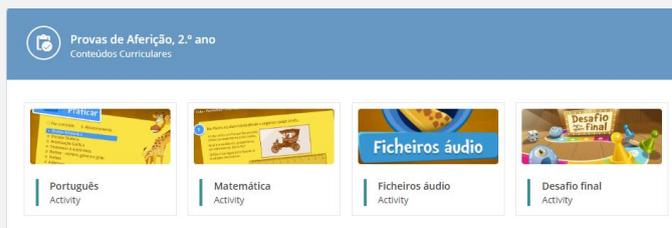
CONTEÚDOS CURRICULARES

Português
Matemática
Estudo do Meio
(1.º, 2.º, 3.º e 4.º anos)
Inglês nível 1, 2, 3 e 4



PREPARAÇÃO PARA AS PROVAS...

Provas de aferição 2.º ano
Provas Finais 4.º ano



CURRÍCULO LOCAL

Património Local
Poder Local
Grandes Jogos
Património Cultural



3. Novos Recursos Educativos Multimédia

Ao longo do ano letivo 2020-2021, serão disponibilizados novos conteúdos na plataforma, para complementar os temas de Educação para a Cidadania, Atividades em Família e Conteúdos Curriculares.

NOVOS CONTEÚDOS 2020-2021

A FLORESTA

- Conhecer como são as Florestas em Portugal Continental e como evoluiu ao longo do tempo.
- Identificar e conhecer os diferentes benefícios e recursos da Floresta.
- Descobrir a diversidade de organismos, de flora e fauna, que a floresta de Portugal Continental alberga.
- Compreender por que é importante a floresta para a sustentabilidade do Planeta Terra.

OS OCEANOS

- Identificar e conhecer dos diferentes benefícios e recursos do Oceano.
- Conhecer a diversidade de organismos, os ambientes marinhos e suas relações interespecíficas.
- Explorar científica e criativamente meios para exploração do fundo do mar.

ATIVIDADES EM FAMÍLIA

- Explorar áreas como educação física, música, dança, expressão plástica, escrita, entre outras.
- Promover atividades lúdicas e de aprendizagem em família.
- Fomentar a imaginação e a criatividade.
- Reforçar laços familiares e partilha de ideias.

TESTA O TEU CONHECIMENTO

- Rever e consolidar conceitos de português, matemática e estudo do meio, do 2.º, 3.º e 4.º anos.
- Permitir uma aprendizagem mais orientada e autónoma.
- Possibilitar uma avaliação imediata do desempenho, através da correção automática.
- Apresentar a melhor classificação do aluno para cada jogo/competência.

4. As Olimpíadas do Conhecimento

Tendo em conta a situação atual, de ensino a distância, no início do ano letivo 2020-2021, será disponibilizada uma nova área, “As Olimpíadas do Conhecimento”.

Esta nova área, permitirá aos alunos do 3.º e 4.º anos explorar os conteúdos dos programas curriculares de português, matemática e estudo do meio do ano anterior.

No jogo de tabuleiro “As Olimpíadas do Conhecimento”, os alunos e as famílias vão encontrar centenas de exercícios, sendo que todos possuem correção automática e apresentam a resposta correta.

De atividade em atividade, os alunos vão resolver vários enigmas e explorar os diferentes conteúdos dos programas curriculares, constituindo-se desta forma, numa ferramenta de revisão e consolidação das aprendizagens do ano letivo anterior.

AS OLIMPÍADAS DO CONHECIMENTO 3.º ANO

| PORTUGUÊS | |
|---|--|
| Conteúdos Programáticos | Exemplo |
| <ul style="list-style-type: none">Palavras semelhantesFormação de novas palavrasDivisão silábica e verbosClasse de palavrasNomesDeterminante artigoOrdem alfabéticaSinónimos e antónimosOnomatopeiasProvérbiosOrtografiaAcentuação gráficaPontuaçãoGrafiaDitongosAdjetivos |  |

MATEMÁTICA

Conteúdos Programáticos

- Leitura de números
- Valor posicional dos algarismos
- Comparar e ordenar números até 1000
- Números ordinais
- Frações
- Números pares e ímpares
- Adição
- Subtração
- Multiplicação
- Divisão
- Sequências e regularidades
- Contagens
- Tempo
- Dinheiro
- Perímetro
- Área
- Volume
- Capacidade
- Representação de conjuntos
- Representação de dados

Exemplo



ESTUDO DO MEIO

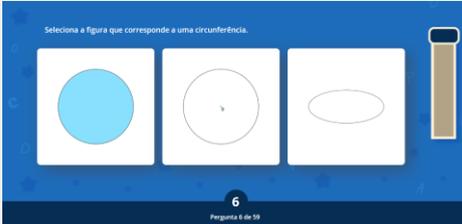
Conteúdos Programáticos

- Corpo humano
- Saúde do corpo
- Seres vivos
- Aspectos físicos do meio local
- Segurança do corpo
- Meios de transporte
- Meios de comunicação
- A sociedade
- Experiências com materiais
- Experiências com o ar

Exemplo

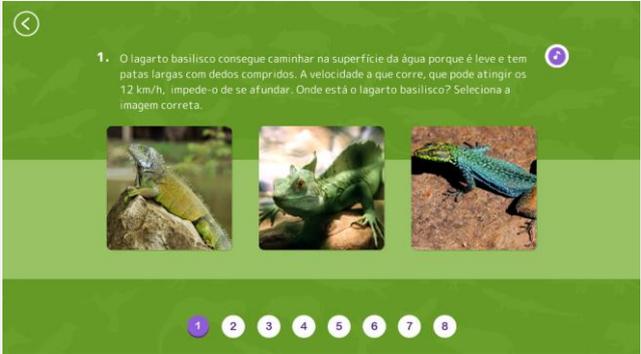


AS OLIMPIADAS DO CONHECIMENTO 4.º ANO

| PORTUGUÊS | |
|---|--|
| Conteúdos Programáticos | Exemplo |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Número de sílabas ▪ Sílaba tónica e sílaba átona ▪ Tipos e formas de frase ▪ Nome e pronome ▪ Ordem alfabética e família de palavras ▪ Significado de palavras ▪ Antónimos e sinónimos ▪ Pontuação e formas verbais ▪ Adjetivos e determinantes ▪ Erros ortográficos comuns ▪ Ordem alfabética ▪ Obras do programa oficial |  |
| MATEMÁTICA | |
| Conteúdos Programáticos | Exemplo |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Numerais ordinais ▪ Numeração romana ▪ Cálculo mental ▪ Massa e capacidade ▪ Tempo e dinheiro ▪ Leitura e decomposição de números ▪ Valor posicional dos algarismos ▪ Moda, extremos e amplitude ▪ Frequência absoluta ▪ Frações ▪ Números decimais ▪ Figuras geométricas ▪ Simetria |  |
| ESTUDO DO MEIO | |
| Conteúdos Programáticos | Exemplo |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Corpo humano ▪ Naturalidade ▪ Nacionalidade ▪ Passado do meio local ▪ Símbolos de Portugal ▪ Seres vivos ▪ Aspetos físicos do meio local ▪ Meios de transporte ▪ Meios de comunicação |  |

5. Desafios

De quinze em quinze dias, serão lançados vários desafios que têm por base dias temáticos e surgem como instrumentos de divulgação e de consciencialização de necessidades da sociedade, apelando a uma participação ativa e a uma maior responsabilização, na construção da comunidade. Estes desafios têm associados crachás específicos.

| NOVOS DESAFIOS 2020-2021 | |
|----------------------------------|---|
| Temáticas | Exemplos |
| Património Mundial em Portugal |    |
| Museus na Europa | |
| Património Imaterial em Portugal | |
| Diversidade Cultural | |
| Alimentação Saudável | |
| Frutas e Hortícolas | |
| Planeta Terra | |
| Água | |
| Biodiversidade | |
| Energia | |
| Alterações Climáticas | |
| Desenvolvimento Sustentável | |
| Cidadãos Ativos na Comunidade | |
| Respeito pelo outro | |

6. Concursos e Iniciativas

Ao longo do ano letivo, serão lançados diversos concursos e iniciativas que promovam a participação ativa da comunidade educativa. Cada concurso/iniciativa terá um regulamento para auxiliar e informar os participantes sobre as características dos trabalhos a submeter (definição, contexto, objetivos e prazos a cumprir).

Os **Concursos e as Iniciativas Nacionais**, promovidos pela *Lusoinfo Multimédia*, estarão disponíveis para toda a comunidade educativa.

| NOVOS CONCURSOS E INICIATIVAS 2020-2021 | |
|--|----------|
| Temáticas | Exemplos |
| É tão bom estar de volta... | |
| Decorações de Natal | |
| Mais fruta e hortícolas, pela tua saúde! | |
| Máscaras ecológicas | |
| Quero ser um Eco-cidadão! | |
| Ser criança é... | |
| As famílias são todas especiais! | |

Os **Concursos e as Iniciativas Municipais** são apoiados e promovidos pela Câmara Municipal. A nomeação dos trabalhos vencedores decorrerá através de votação e/ou da avaliação de um júri, nomeado para o efeito. Os prémios serão definidos em colaboração com a Câmara Municipal.

7. Plataforma de Ensino a Distância

A Plataforma de Ensino a Distância é um local virtual, destinada a alunos, professores e encarregados de educação pertencentes às escolas do 1.º Ciclo do Ensino Básico deste município.

Nesta plataforma, os alunos podem aceder a conteúdos disponibilizados pelos respetivos professores, bem como estes últimos podem realizar reuniões com a comunidade educativa, mantendo algumas das dinâmicas do ensino presencial, nomeadamente a realização de aulas.

A Plataforma disponibiliza, entre outros, os módulos: **Documentação Curricular** e **Videoconferência**.

O módulo **Documentação Curricular** permite a partilha de documentos do professor para a turma, grupo de alunos e/ou aluno e a respetiva resposta por parte destes.

The screenshot shows the 'Documentação Curricular' interface. At the top right, it displays the time '15:38 | 29/05/2020', the user 'prof. 1215465', and a profile icon. The navigation bar includes 'MINHA ÁREA', 'CURRICULAR' (selected), 'ESTUDA EM CASA', and 'VIDEOCONFERÊNCIA'. Below this, the 'DOCUMENTAÇÃO' section is active. It features three dropdown menus for 'Entidade' (Escola Transferidos), 'Tipologia de Ensino' (1º Ciclo do Ensino Básico), and 'Curso' (1º Ciclo do Ensino Básico). A list of classes is shown, including 'Turma Demonstração 1º Ano' with a 'Ver Agenda de Trabalho' button, and three other classes with their respective document counts: '1º Ciclo do Ensino Básico — Artes - 1º Ano' (8), '1º Ciclo do Ensino Básico — C. Curricular - 1º Ano' (6), and '1º Ciclo do Ensino Básico — Educação Física e Desporto - 1º Ano' (2).

O módulo **Videoconferência** possibilita que, de forma remota, os professores ministrem as suas aulas e os alunos participem. Do mesmo modo, permite que os professores realizem reuniões com o corpo docente ou com os encarregados de educação.

The screenshot shows the 'Videoconferência' interface. At the top right, it displays the time '15:58 | 29/05/2020', the user 'prof. 1215465', and a profile icon. The navigation bar includes 'MINHA ÁREA', 'CURRICULAR', 'ESTUDA EM CASA', and 'VIDEOCONFERÊNCIA' (selected). Below this, the 'AGENDA' section is active. It features four dropdown menus for 'Entidade' (Escola Transferidos), 'Curso' (1º Ciclo do Ensino Básico), 'Subcurso' (1º Ciclo do Ensino Básico), and 'Turma' (Turma Demonstração), along with a search icon. Below the filters, there are navigation buttons for '<', '>', and 'Hoje'. The main content is a calendar for the month of 'Março'. The calendar shows days from 1 to 7. A green event is scheduled for Wednesday, 4th, at 10:00, titled '10:00 Aula Estudo do Meio'. At the bottom right of the calendar, there are buttons for 'Mês', 'Semana', 'Dia', and 'Lista'.

8. Capacitação

No próximo ano letivo, tendo em consideração a incerteza da modalidade de ensino (presencial, a distância ou misto) e no sentido de dar resposta aos novos desafios que o ensino coloca a toda a comunidade educativa, propomos a dinamização de sessões presenciais e/ou sessões online e síncronas.

O principal objetivo é capacitar a rede educativa do município na implementação do projeto e na integração das TIC – Tecnologias de Informação e Comunicação (adquiridas no âmbito do projeto, em contexto escolar e familiar) no processo de ensino-aprendizagem.

Do mesmo modo, pretendemos apoiar a utilização da plataforma e envolver os agentes educativos no desenvolvimento de atividades, a partir dos conteúdos da plataforma.

| CAPACITAÇÃO | |
|----------------------------|---|
| Ação de Capacitação | <ul style="list-style-type: none">• Modalidade Ações de Curta Duração• Sessões presenciais e/ou sessões online e síncronas• Duração: 3 horas• Número de ações a definir pelo Município |

9. Sessões online... à conversa com...

Tendo em consideração o panorama de ensino a distância ou modelo híbrido, de modo a apoiar os professores, os encarregados de educação, os técnicos de municípios e, de forma indireta, os alunos, iremos alargar a Iniciativa “Sessões online... à conversa com...” a outros oradores experientes na área da educação.

Assim sendo, pretendemos continuar com a dinamização das sessões online, abordando temáticas que se revelem oportunas e úteis para atuar nesta nova realidade.

SESSÕES ONLINE... À CONVERSA COM...

| Temas | Exemplo |
|---|--|
| Segurança na utilização da Internet |  <p>Cartaz de sessão online sobre segurança na utilização da Internet. Título: "À Conversa Com... VAMOS FALAR SOBRE CRIANÇAS E INTERNET?". Subtítulo: "Dicas para um uso saudável e responsável". Oradora: TERESA SOFIA CASTRO, Doutorada em Tecnologia Educativa, UNL-ICNOVA e membro EU Kids Online. Logótipo: lusoinfo multimédia editora.</p> |
| Oficina de Artes – Atividades Plásticas e Lúdicas |  <p>Cartaz de sessão online sobre atividades plásticas e lúdicas. Título: "À Conversa Com... A IMPORTÂNCIA DAS ATIVIDADES PLÁSTICAS E LÚDICAS EM TEMPOS DE QUARENTENA". Subtítulo: "Dicas para a criação de momentos de partilha unidos". Data: 28 de maio 16h30 1.º CICLO. Oradora: ANA DE MESQUITA GUIMARÃES, Artista e Criadora de Conteúdos, Formadora, Professora. Logótipo: lusoinfo multimédia editora.</p> |
| Cenários de Aprendizagem |  <p>Cartaz de sessão online sobre cenários de aprendizagem. Título: "À Conversa Com... CENÁRIO DE APRENDIZAGEM". Data: 2 de junho 17h00 Pré-Escolar. Oradora: Ádila Faria, Mestrado e Doutoramento em Estudos de Ciência e Tecnologias da Informação e Comunicação, Pós-produção em Gestão de Bibliotecas Escolares, Professora Bibliotecária. Logótipo: lusoinfo multimédia editora.</p> |
| Gestão do Currículo |  <p>Cartaz de sessão online sobre gestão do currículo. Título: "À Conversa Com... Gerir o currículo: oportunidade(s) educativa(s) de qualidade para cada aluno". Data: 8 de junho 17h45 1.º Ciclo. Oradora: Daniela Gonçalves, Mestrado e Doutoramento em Estudos da Professora-educadora na ESE de Paula Frassinetti, Investigadora do CEDH da UCP, do CUPAF/ESEFP, Membro do SIOP da Universidade Autónoma de Madrid. Logótipo: lusoinfo multimédia editora.</p> |

10. Integração dos Projetos Educativos Municipais

Através da plataforma, será possível disponibilizar atividades no âmbito dos projetos de intervenção multidisciplinar, nos estabelecimentos do 1.º ciclo do ensino básico, dinamizados pelas equipas do município.

Assim, atendendo à necessidade de adaptação às mudanças no ensino, na interação e acompanhamento dos alunos em ambiente escolar, devido à pandemia COVID-19, as equipas podem dinamizar os projetos a distância, ou presencialmente e a distância.

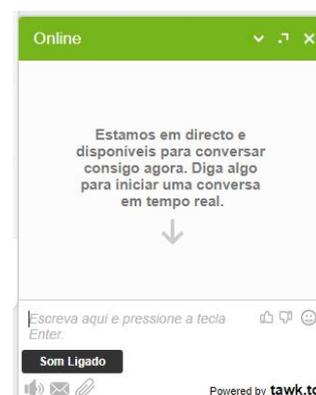
Nesta área, podem ficar acessíveis documentos orientadores da prática pedagógica do Município, propostas de atividades e vídeos.

11. Apoio técnico ao Projeto

A *Lusoinfo Multimédia* disponibiliza um serviço de apoio técnico à comunidade educativa que utiliza a Plataforma.

Para solicitar o apoio técnico utilize uma das seguintes formas:

- *chat online* disponível na Plataforma (dias úteis, das 9h às 12h30 e das 14h às 18h);
- contacto telefónico - 229 428 612 ou 938 111 886;
- submetendo o pedido através do email - geral@lusoinfo.com.



12. Anexos

Podem aceder aos seguintes anexos que complementam o documento.

- Manual de Apoio à Utilização da Plataforma, em <https://lusoinfo.com/manual1ciclo.pdf>
- Quadros detalhados dos conteúdos, em <https://lusoinfo.com/conteudos1ciclo.pdf>