

CTEM'LABbootcamp

bootcamps

ALUNOS DO ENSINO BÁSICO
DO AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DO BÚZIO

Experiências intensivas **gratuitas** nas áreas CTEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática)

Semana 1: 30 de junho a 4 julho

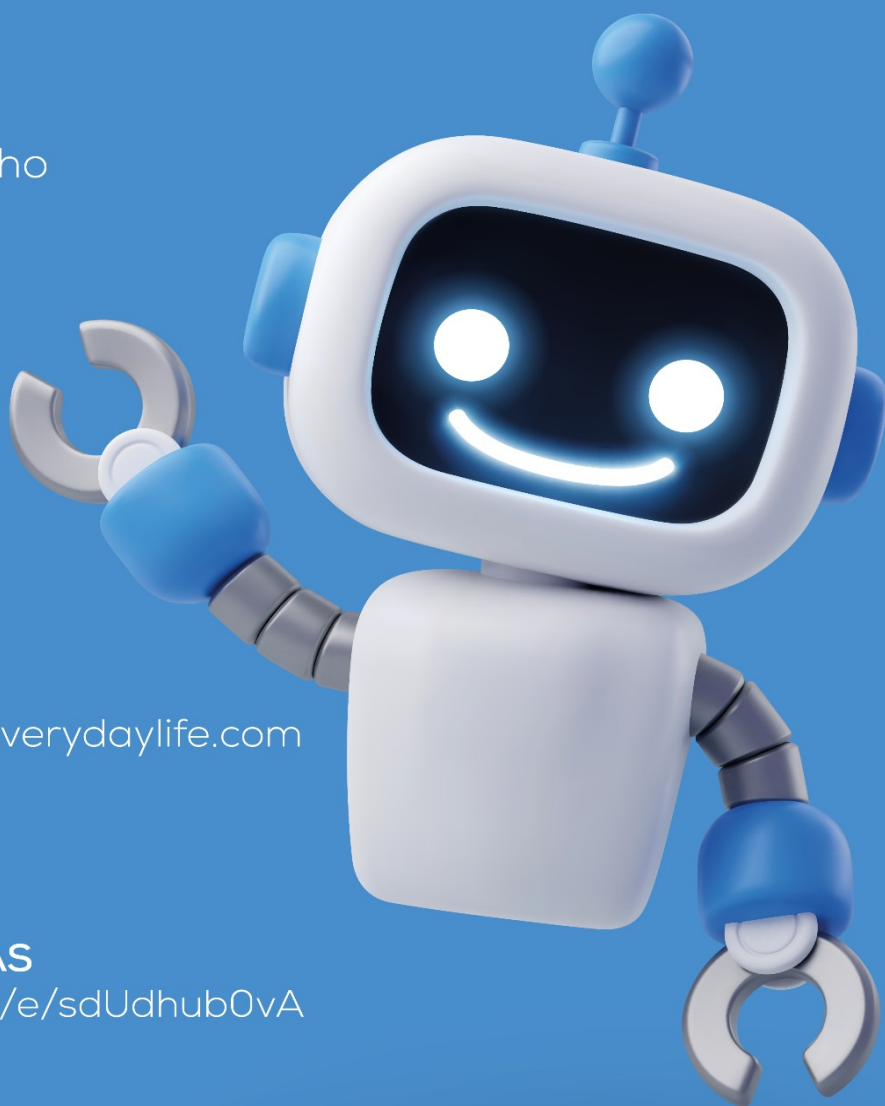
Semana 2: 7 a 11 de julho

Semana 3: 14 a 18 de julho

Horário:

09h00-12h00/13h00-16h00

Almoço **incluído**



INFORMAÇÕES

t.963 366 626 | e.geral@shapeeverydaylife.com



INSCRIÇÕES GRATUITAS

<https://forms.office.com/e/sdUdhub0vA>

Regulamento

Índice

Organização.....	3
Objetivos do CTEM'LAB Bootcamp.....	3
Participação.....	3
a) REGISTO ONLINE.....	3
b) PARTICIPAÇÃO.....	3
c) ACOLHIMENTO.....	4
d) CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS.....	4
Papel dos mentores.....	5
a) ACOMPANHAMENTO NO BOOTCAMP.....	5
b) ALMOÇO.....	5
c) SITUAÇÕES DE SUSPENSÃO DA PARTICIPAÇÃO.....	6
Perdidos e achados.....	6

Organização

O CTEM´LAB Bootcamp é organizado pelo Município de Vale de Cambra em colaboração com o Agrupamento de Escolas do Búzio. Trata-se de uma iniciativa experimental e gratuita, financiada ao abrigo do Programa de Recuperação e Resiliência (PRR).

Objetivos do CTEM´LAB Bootcamp

O CTEM´LAB tem como objetivo proporcionar experiências intensivas nas áreas das Ciências, Tecnologias, Engenharia e Matemática (CTEM), com caráter educativo dirigidas a alunos em períodos de pausa letiva.

Adicionalmente, tem como objetivo oferecer uma oportunidade única de envolver os alunos na aprendizagem e no desenvolvimento de competências essenciais nas áreas CTEM.

O CTEM´LAB Bootcamp tem um objetivo pedagógico e educacional não competitivo, permitindo ainda conhecer outras experiências no âmbito da robótica e que são muito enriquecedoras dos seus percursos educativos.

Não importa a sua experiência de programação!

Participação

a) REGISTO ONLINE

Para participar é preciso inscrever-se em : <https://forms.office.com/e/sdUdhub0vA?origin=lprLink>

Serão consideradas as inscrições por ordem de chegada até ao limite de 100 por períodos de 1 semana.

Aos interessados que se inscrevam depois do prazo estipulado, a organização não garante a sua participação.

b) PARTICIPAÇÃO

- Os participantes são cobertos por seguro de acidentes pessoais.

- Cada participante deve trazer o seu próprio computador de modo a programar um robô. Caso não tenha essa disponibilidade, poderá o computador ser disponibilizado pela organização.
- Os participantes devem trazer roupa e calçado confortáveis e adequados à prática de exercício físico uma vez que durante o Bootcamp serão desenvolvidas atividades físicas. Pedimos adicionalmente que tragam, se possível, um tapete de yoga ou uma toalha para a atividade de Yoga nos dias em que essa atividade esteja programada.
- A organização não se responsabiliza por furtos ou estragos, pelo que os participantes devem trazer consigo o estritamente necessário à sua participação.

c) ACOLHIMENTO

- O evento começa com uma sessão de acolhimento dos alunos.
- A todos os participantes será entregue um crachá de acesso que é único e exclusivo do aluno inscrito.
- A todos os participantes será entregue o programa das atividades semanal.

d) CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

- A inscrição é individual mas o trabalho desenvolvido no Bootcamp é por equipas.
- Cada equipa terá no máximo 4 elementos. Um desses quatro elementos ficará com a função de responsável de equipa de acordo com os elementos do grupo e terá a responsabilidade de fazer a articulação junto dos mentores das atividades realizar. O evento é de 5 dias e a equipa mantém-se durante esse período.
- A equipa recebe um kit de robótica para desenvolver os desafios que serão colocados ao longo da semana sob orientação dos monitores.

Vão ser fornecidas muitas atividades e exemplos de códigos para formação nas linguagens de programação do Robô (nomeadamente programação por blocos, scratch e python).

O próximo passo é aprender a **"Como programar o robô!"**

Papel dos mentores

a) ACOMPANHAMENTO NO BOOTCAMP

O Bootcamp conta com um grupo de monitores com formação na metodologia que monitorizam e apoiam permanentemente os participantes na realização das atividades. Normalmente, 1 monitor irá acompanhar 1 e/ou "ilhas", com 2 e/ou 3 mesas cada (2 e/ou 3 equipas).

Após a introdução às tarefas de programação, a organização do CTEM'LAB disponibiliza alguns desafios que servem como corolário da aprendizagem realizada.

Lembramos que a participação nestes desafios tem de ser saudável, sem qualquer grau de rivalidade. O mais importante é aprender a programar o robô e não "ganhar".

O principal objetivo deste evento é ser pedagógico, logo os monitores vão apoiar a aprendizagem dos participantes, promovendo a sua autonomia, sempre com cariz pedagógico e não competitivo.

No final do evento os robôs ficarão a pertencer ao Agrupamento de Escolas do Búzio passando a constituir um recurso para novas oportunidades de exploração de atividades CTEM.

Durante o evento, serão criados momentos de pausa para o desenvolvimento de atividades lúdicas como desportos, jogos, entre outros.

b) ALMOÇO

Os participantes terão direito a almoço gratuito. As refeições realizam-se na Escola Básica do Búzio sendo acompanhadas pelos monitores.

No formulário de inscrição, deverá ser indicado se o participante tem algum tipo de restrição alimentar.

Não está contemplado o fornecimento de lanche. Pedimos que sejam levados 2 lanches saudáveis por dia, um para de manhã e outro para a tarde.

Apelamos para que estes lanches não sejam compostos por refrigerantes/ sumos nem géneros com elevado teor de açúcares ou achocolatados. Um lanche saudável para a manhã é fácil e rápido de preparar: um pão com queijo e uma peça de fruta, e para a tarde 1 iogurte, 1 pão e uma fruta ou outras opções idênticas e igualmente equilibradas.

É da responsabilidade dos participantes trazer os lanches diários.

c) SITUAÇÕES DE SUSPENSÃO DA PARTICIPAÇÃO

Todos podem participar no CTEM'LAB Bootcamp desde que tenham uma conduta correta. Qualquer comportamento incorreto e intencional levará à suspensão do acesso ao evento.

A organização do CTEM'LAB Bootcamp reserva-se o direito de admissão.

Perdidos e achados

No caso de haver pertences que ficam esquecidos no local das atividades, é da responsabilidade de cada aluno ou encarregado de educação procurar o mesmo no Agrupamento de Escolas do Búzio, até ao início do mês de setembro.

A organização do CTEM'LAB Bootcamp